

Programma del corso

I formati grafici
Interfaccia grafica
I metodi di lavori
Uso del dispositivo di puntamento
Settaggi del programma
Unità di disegno e unità di misura
I Limiti del disegno
La griglia Modello e Layout
Calcolo del fattore di scala
Il comando zoo
L'UCS
I Layer
Creazione di oggetti geometrici
Gli aiuti per il disegno
Gli strumenti di modifica
I blocchi
Il testo
La campitura
Le quote
La stampa
Gli express
Inserimento della cartografia di supporto all'interno di in disegno tecnico
Il disegno tridimensionale
Le viste
Creazione di solidi di base
Dal bidimensionale al tridimensionale
La visualizzazione dinamica
Impostazione dello spazio carta
Comandi e viste 3d

Rendering e creazioni di Luci e ombre

Creazione e applicazioni di Materiali
Compatibilità con altri programmi di modellazione
Conversione in formati diversi