

Programma del corso

RICHIAMI DISEGNO BIDIMENSIONALE
INTRODUZIONE AL DISEGNO TRIDIMENSIONALE
Metodi di modellazione: wireframe, solida e superficiale

LE VISTE TRIDIMENSIONALI

Visualizzazione di proiezioni parallele
Viste 3D preimpostate
Definizione di viste in modo interattivo: ORBITA 3D
Impostazioni, opzioni di visualizzazione
Definizione di viste prospettiche

SISTEMI DI COORDINATE

Le coordinate 3D: cilindriche e sferiche
Il sistema di riferimento: sistema di coordinate globali (WCS)
e sistema di coordinate utenti (UCS)
UCS preimpostati
Definizione e memorizzazione di un sistema UCS

SPAZIO MODELLO

Definizione di finestre

LE SUPERFICI TREDIMENSIONALI

Superfici preimpostate
Faccia 3D
3D Mesh
Superficie di rivoluzione
Superficie orientata
Superficie rigata
Superficie di bordo o di controllo

I SOLIDI

Le primitive solide

Costruzione di solidi: operazioni di estrusione e di rivoluzione

MODIFICA DEI SOLIDI

Operazioni booleane: unione, sottrazione e intersezione tra solidi

Operazione di tranciamento e sezionamento

Costruzione di raccordi e smussi

Modifica delle singole facce dei solidi

IMPOSTAZIONE STAMPA

Impostazione del layout

Configurazione Plotter

SPAZIO CARTA

Variabili di visualizzazione: dispilh, facetres, solines

Creazione di finestre di visualizzazione

Gestione Layer

Creazione Profili

RENDERING

Scelta e orientamento sorgente di luce

Impostazione ambiente di sfondo

Libreria materiali

Applicazione e mappatura dei materiali

Salvataggio dei file bitmap